



## Sala de imprensa

### Temas

[voltar para](#) → [Página Inicial](#) → [Sala de Imprensa](#) → [Notícias MCT](#)

### Sala de Imprensa

[Agenda Nacional de C&T](#)[Notícias MCT](#)[Programa Falando de Ciência](#)[RádioWeb C&T](#)[Vídeos de C,T&I](#)[Links](#)

06/02/2012 - 16:29

A utilização de modelos humanos digitais 3D, ou avatares, tornou-se essencial ao setor produtivo de todo o mundo no desenvolvimento de projetos que considerem os fatores humanos em sua elaboração. Para discutir detalhes dessa tecnologia inovadora, alguns dos principais pesquisadores da área estarão reunidos no 1º Seminário Internacional em Modelos Humanos Digitais 3D Aplicados a Projeto, durante a quinta-feira (9), no auditório do Instituto Nacional de Tecnologia (INT/MCTI), no Rio de Janeiro.

Realizado com o apoio da Capes, do CNPq e da Finep, o seminário tem por objetivo levantar e discutir questões relativas à simulação usando modelos humanos 3D em ambientes virtuais, suas aplicações em projetos de produtos, ambientes e na otimização do trabalho e da vida cotidiana.

“Os modelos digitais humanos hoje disponíveis no mercado se encontram em níveis diferenciados de complexidade, mas, essencialmente, são ferramentas de design que permitem avaliações quanto ao conforto postural e determinam espaços, alcances e áreas de visão a serem considerados desde as primeiras etapas do projeto”, explica a tecnóloga Maria Cristina Zamberlan, chefe da área de Desenho Industrial do INT e coordenadora do evento.

O evento é organizado pelo INT em conjunto com o Comitê Técnico de Simulação Humana e Ambiente Virtual (TC HSVE) da Associação Internacional de Ergonomia (IEA), como uma pré-conferência ao Congresso Internacional de Ergonomia IEA 2012, que começa no domingo (12) em Recife.

[Leia mais e confira a programação.](#)

[topo](#) [imprimir](#) [envie para um amigo](#) [feeds rss](#)